



POMMIN- PURKU- MANUAALI

Versio 1

Varmistuskoodi: 241

Finnish Fan-translation

by Jarcus Stone & Solsol

Fan-translation template by HackerFinn

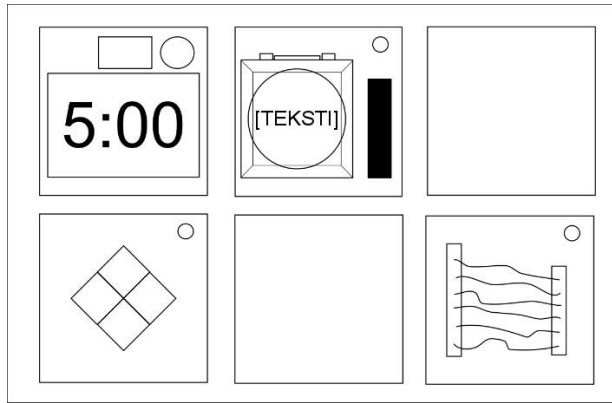
*Tervetuloa pomminpurkamisen vaaralliseen ja haastavaan maailmaan
Sisäistä tämä manuaali huolellisesti; sinä olet asiantuntija. Näiltä
sivuilta löydät kaiken tarvittavan monimutkaisimmankin pommin
purkamiseen.*

Muista - Yksikin pieni erehdys ja se on menoa!

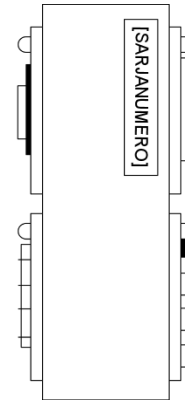
Pommin purkaminen

Pommi räjähtää ajastimen saavuttaessa 0:00 tai purkaessa on tehty liian monta virhettä. Ainoa keino estää pommin räjähdys on purkaa yksittäiset moduulit ennen ajan loppumista.

Esimerkkipommi



Edestä



Sivulta

Moduulit

Jokainen pommi sisältää korkeintaan 11 moduulia, jotka pitää purkaa. Moduulit ovat erillisiä ja voidaan purkaa vapaassa järjestyksessä.

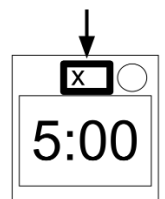
Ohjeet moduulien purkamiseen löytyy Osasta 1. Vaativat moduulit ovat erikseen ja kuvattu Osassa 2.

Virheet

Kun purkaja tekee virheen, se tallentuu ajastimen yläpuolella olevalle laskurille sekä ajastin nopeutuu. Laskurilla varustettu pommi räjähtää kolmannesta virheestä.

Jos ajastimen yläpuolella ei ole virhelaskuria, pommi räjähtää ensimmäisestä virheestä. Tilaa erehdykselle ei ole.

Virhelaskuri



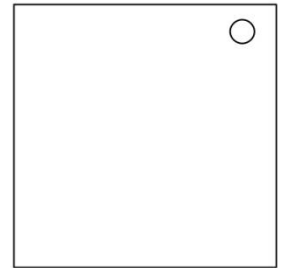
Tiedon kerääminen

Jotkin purkamisohjeet vaativat tiettyjä tietoja pommista, kuten sarjanumeron. Tämän tyyppinen tieto löytyy yleensä pommin rungon päältä, alta tai sivuilta. Katso Liitteet A, B ja C tunnistus-ohjeista, jotka edesauttavat purkamaan erityismoduuleja.

Osa 1: Moduulit

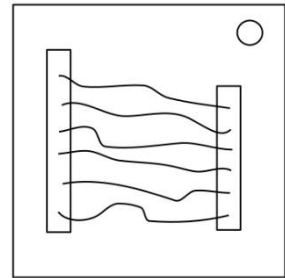
Moduulit voidaan tunnistaa LED-valosta oikeassa yläkulmassa.
Kun valo on vihreä, moduuli on sammutettu.

Kaikki moduulit pitää olla sammutettuina pommin purkamiseksi.



Moduuli: Johdot

Johdot ovat elektroniikan veri! Eikun ei, sähkö on se veri. Johdot ovat enemmänkin laskimoita. Suonet? Ihan sama...



- Johtomodulissa voi olla 3 - 6 johtoa.
- Moduulin sammuttamiseen tarvitaan katkaista vain yksi oikea johto.
- Johtojen järjestys lasketaan ylhäältä alaspäin.

3 johtoa:

Jos punaisia johtoja ei ole, katkaise toinen johto.
 Muuten, jos viimeinen johto on valkoinen, katkaise viimeinen johto.
 Muuten, jos sinisiä johtoja on enemmän kuin yksi, katkaise viimeinen sininen johto.
 Muuten, katkaise viimeinen johto.

4 johtoa:

Jos punaisia johtoja on enemmän kuin yksi sekä viimeinen numero sarjanumerossa on pariton, katkaise viimeinen punainen johto.
 Muuten, jos viimeinen johto on keltainen ja punaisia johtoja ei ole, katkaise ensimmäinen johto.
 Muuten, jos sinisiä johtoja on vain yksi, katkaise ensimmäinen johto.
 Muuten, jos keltaisia johtoja on enemmän kuin yksi, katkaise viimeinen johto.
 Muuten, katkaise toinen johto.

5 johtoa:

Jos viimeinen johto on musta ja viimeinen numero sarjanumerossa on pariton, katkaise neljäs johto.
 Muuten, jos punaisia johtoja on vain yksi ja keltaisia johtoja enemmän kuin yksi, katkaise ensimmäinen johto.
 Muuten, jos mustia johtoja ei ole, katkaise toinen johto.
 Muuten, katkaise ensimmäinen johto.

6 johtoa:

Jos keltaisia johtoja ei ole sekä viimeinen numero sarjanumerossa on pariton, katkaise kolmas johto.
 Muuten, jos keltaisia johtoja on vain yksi ja valkoisia johtoja enemmän kuin yksi, katkaise neljäs johto.
 Muuten, jos punaisia johtoja ei ole, katkaise viimeinen johto.
 Muuten, katkaise neljäs johto.

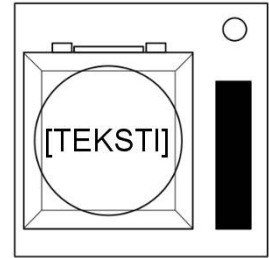
Painike

Luulisi, että painikkeen painaminen olisi helppo homma.

Tuolla asenteella saat vain räjähtävän lähdön.

Merkkivalojen tunnistusta varten katso Liite A

Paristojen tunnistusta varten katso Liite B.



Seuraa näitä sääntöjä annetussa järjestyksessä. Sovella ensimmäistä toimintoa, joka pätee:

1. Jos painike on sininen sekä painikkeessa lukee "Abort", pidä painiketta pohjassa ja katso kohta "Painetun painikkeen vapautus".
2. Jos pommissa on enemmän kuin yksi paristo sekä painikkeessa lukee "Detonate", paina ja vapauta painike välittömästi.
3. Jos painike on valkoinen sekä CAR-merkkivalo palaa, pidä painiketta pohjassa ja katso kohta "Painetun painikkeen vapautus".
4. Jos pommissa on enemmän kuin kaksi paristoa sekä FRK-merkkivalo palaa, paina ja vapauta painike välittömästi.
5. Jos painike on keltainen, pidä painiketta pohjassa ja katso kohta "Painetun painikkeen vapautus"
6. Jos painike on punainen ja painikkeessa lukee "Hold", paina ja vapauta painike välittömästi.
7. Jos mikään ehdoista ei päde, pidä painiketta pohjassa ja katso kohta "Painetun painikkeen vapautus".

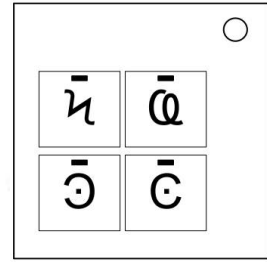
Painetun painikkeen vapautus

Jos joudut pitämään painiketta pohjassa, moduulin oikealle puolelle syttyy värillinen raita. Riippuen radian väristä, sinun pitää vapauttaa painike tietyllä hetkellä:

- Sininen raita: vapauta, kun ajastimessa näkyy numero 4 missä kohtaa tahansa.
- Valkoinen raita: vapauta, kun ajastimessa näkyy numero 1 missä kohtaa tahansa.
- Keltainen raita: vapauta, kun ajastimessa näkyy numero 5 missä kohtaa tahansa.
- Muun värinen raita: vapauta, kun ajastimessa näkyy numero 1 missä kohtaa tahansa.

Moduuli: Näppäimistö

En tiedä mitä nämä symbolit tarkoittavat, mutta luultavasti niillä on jotain tekemistä okkultismin kanssa.



- Ainoastaan yksi alla olevista pystyriveistä sisältää kaikki neljä symbolia näppäimistöstä.
- Neljää näppäintä tulee painaa siinä järjestyksessä, miten ne esiintyvät ylhäältä alaspäin pystyrivin sisällä.

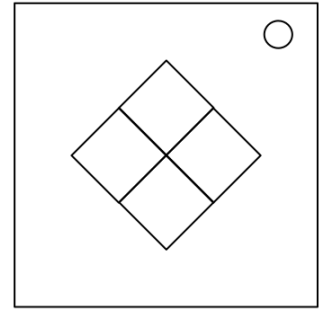
Q	Ë	©	б	Ψ	б
A	Q	Ω	¶	ᵀ	Ë
λ	⊖	Ω	Ђ	Ђ	≠
ㄣ	Ω	Ж	НЖ	©	æ
НЖ	☆	ꞥ	Ж	¶	Ψ
ꞥ	ꞥ	λ	¿	ꞥ	Й
⊖	¿	☆	ᵀ	★	Ω

Moduuli: Kapteeni käskee

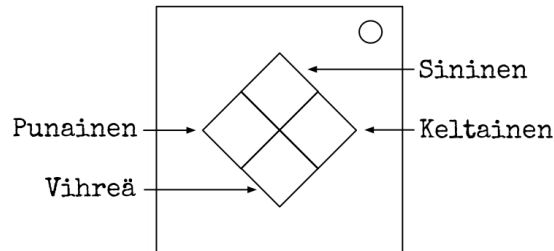
Tämä on se valopeli, mitä ehkä pelasit lapsena, jossa piti toistaa kuvio.

Paitsi tämä on luultavasti halpa kiinalainen kopio.

Yksi neljästä värillisestä painikkeesta välkkyi.



1. Alla olevaa taulukkoa apuna käyttäen, paina väriä vastaavaa painiketta.
2. Alkuperäinen painike välähtää, jonka jälkeen syttyy toinen. Toista tämä sarja järjestyksessä käyttäen väritaulukkoa.
3. Sarja pitenee joka kerta yhdellä, kun se on syötetty oikein, kunnes moduuli on sammutettu.



Jos sarjanumero sisältää vokaalin:

		Punainen välähdys	Sininen välähdys	Vihreä välähdys	Keltainen välähdys
Painettava painike:	Ei virheitä	Sininen	Punainen	Keltainen	Vihreä
	1 virhe	Keltainen	Vihreä	Sininen	Punainen
	2 virhettä	Vihreä	Punainen	Keltainen	Sininen

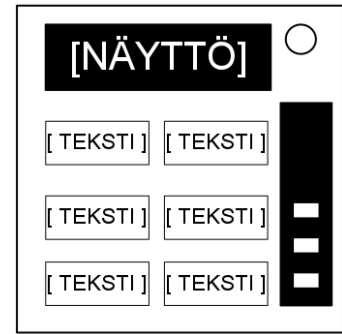
Jos sarjanumero ei sisällä vokaalia:

		Punainen välähdys	Sininen välähdys	Vihreä välähdys	Keltainen välähdys
Painettava painike:	Ei virheitä	Sininen	Keltainen	Vihreä	Punainen
	1 virhe	Punainen	Sininen	Keltainen	Vihreä
	2 virhettä	Keltainen	Vihreä	Sininen	Punainen

Moduuli: Nakkivene

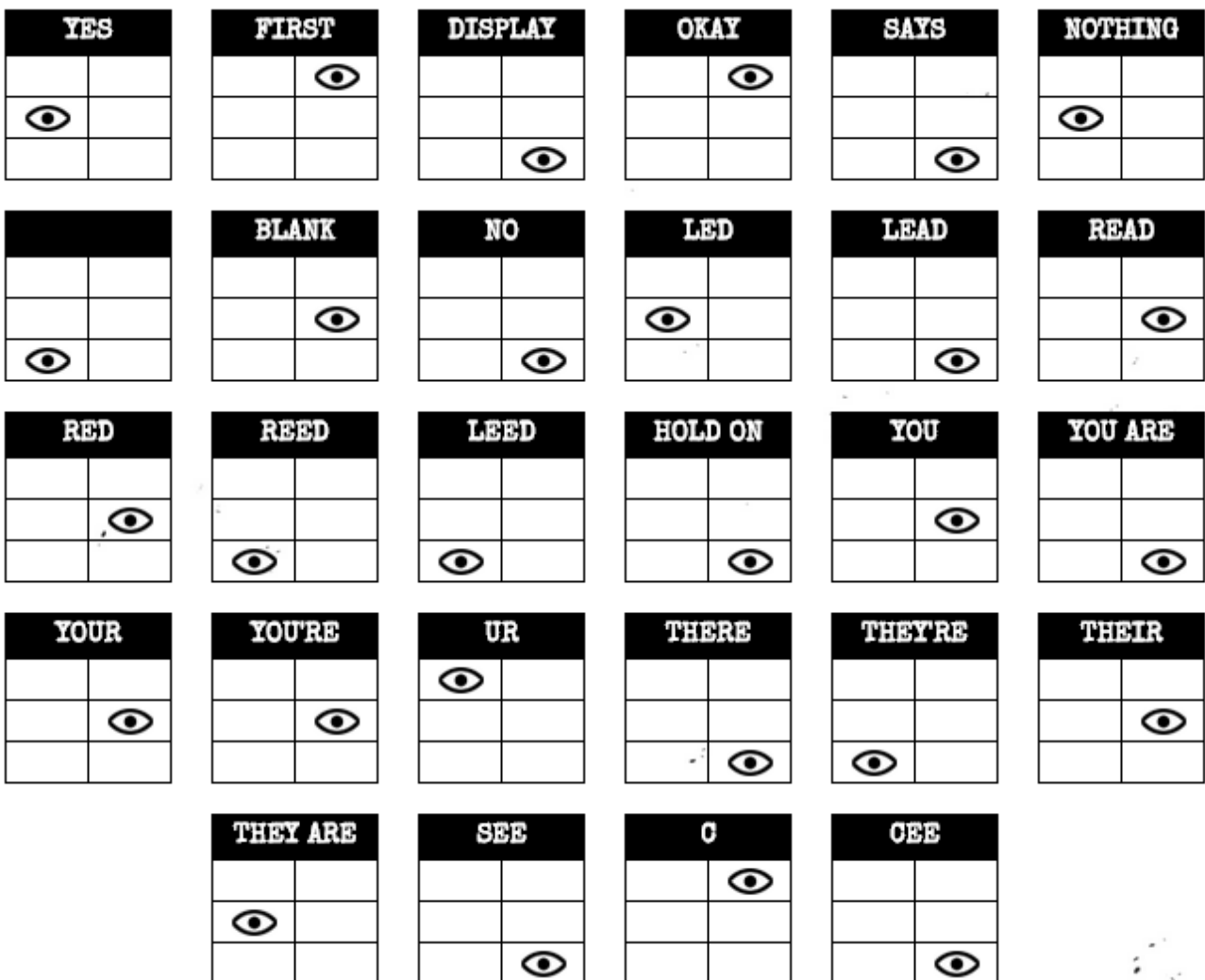
Uuuu, nakkivene! Ai mitä, se on not giving in?

1. Lue näyttö sekä katso vaihe 1 päättääksesi minkä painikkeen merkintä pitää lukea.
2. Käyttäen painikkeen merkintää, käytä vaihetta 2 päättääksesi mitä painiketta pitää painaa.
3. Toista, kunnes moduuli on sammutettu.



Vaihe 1:

Näyttöön perustuen, lue merkatun painikkeen teksti ja jatka vaiheeseen 2:



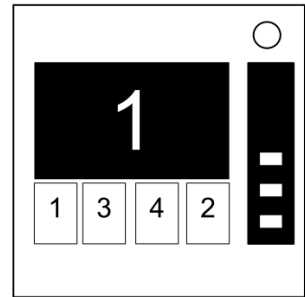
Vaihe 2:

Vaihe 1:n painiketekstiin pohjautuen, paina ensimmäistä painiketta, joka esiintyy vastaavassa listassa:

"READY":	YES, OKAY, WHAT, MIDDLE, LEFT, PRESS, RIGHT, BLANK, READY, NO, FIRST, UHHH, NOTHING, WAIT
"FIRST":	LEFT, OKAY, YES, MIDDLE, NO, RIGHT, NOTHING, UHHH, WAIT, READY, BLANK, WHAT, PRESS, FIRST
"NO":	BLANK, UHHH, WAIT, FIRST, WHAT, READY, RIGHT, YES, NOTHING, LEFT, PRESS, OKAY, NO, MIDDLE
"BLANK":	WAIT, RIGHT, OKAY, MIDDLE, BLANK, PRESS, READY, NOTHING, NO, WHAT, LEFT, UHHH, YES, FIRST
"NOTHING":	UHHH, RIGHT, OKAY, MIDDLE, YES, BLANK, NO, PRESS, LEFT, WHAT, WAIT, FIRST, NOTHING, READY
"YES":	OKAY, RIGHT, UHHH, MIDDLE, FIRST, WHAT, PRESS, READY, NOTHING, YES, LEFT, BLANK, NO, WAIT
"WHAT":	UHHH, WHAT, LEFT, NOTHING, READY, BLANK, MIDDLE, NO, OKAY, FIRST, WAIT, YES, PRESS, RIGHT
"UHHH":	READY, NOTHING, LEFT, WHAT, OKAY, YES, RIGHT, NO, PRESS, BLANK, UHHH, MIDDLE, WAIT, FIRST
"LEFT":	RIGHT, LEFT, FIRST, NO, MIDDLE, YES, BLANK, WHAT, UHHH, WAIT, PRESS, READY, OKAY, NOTHING
"RIGHT":	YES, NOTHING, READY, PRESS, NO, WAIT, WHAT, RIGHT, MIDDLE, LEFT, UHHH, BLANK, OKAY, FIRST
"MIDDLE":	BLANK, READY, OKAY, WHAT, NOTHING, PRESS, NO, WAIT, LEFT, MIDDLE, RIGHT, FIRST, UHHH, YES
"OKAY":	MIDDLE, NO, FIRST, YES, UHHH, NOTHING, WAIT, OKAY, LEFT, READY, BLANK, PRESS, WHAT, RIGHT
"WAIT":	UHHH, NO, BLANK, OKAY, YES, LEFT, FIRST, PRESS, WHAT, WAIT, NOTHING, READY, RIGHT, MIDDLE
"PRESS":	RIGHT, MIDDLE, YES, READY, PRESS, OKAY, NOTHING, UHHH, BLANK, LEFT, FIRST, WHAT, NO, WAIT
"YOU":	SURE, YOU ARE, YOUR, YOU'RE, NEXT, UH HUH, UR, HOLD, WHAT?, YOU, UH UH, LIKE, DONE, U
"YOU ARE":	YOUR, NEXT, LIKE, UH HUH, WHAT?, DONE, UH UH, HOLD, YOU, U, YOU'RE, SURE, UR, YOU ARE
"YOUR":	UH UH, YOU ARE, UH HUH, YOUR, NEXT, UR, SURE, U, YOU'RE, YOU, WHAT?, HOLD, LIKE, DONE
"YOU'RE":	YOU, YOU'RE, UR, NEXT, UH UH, YOU ARE, U, YOUR, WHAT?, UH HUH, SURE, DONE, LIKE, HOLD
"UR":	DONE, U, UR, UH HUH, WHAT?, SURE, YOUR, HOLD, YOU'RE, LIKE, NEXT, UH UH, YOU ARE, YOU
"U":	UH HUH, SURE, NEXT, WHAT?, YOU'RE, UR, UH UH, DONE, U, YOU, LIKE, HOLD, YOU ARE, YOUR
"UH HUH":	UH HUH, YOUR, YOU ARE, YOU, DONE, HOLD, UH UH, NEXT, SURE, LIKE, YOU'RE, UR, U, WHAT?
"UH UH":	UR, U, YOU ARE, YOU'RE, NEXT, UH UH, DONE, YOU, UH HUH, LIKE, YOUR, SURE, HOLD, WHAT?
"WHAT?":	YOU, HOLD, YOU'RE, YOUR, U, DONE, UH UH, LIKE, YOU ARE, UH HUH, UR, NEXT, WHAT?, SURE
"DONE":	SURE, UH HUH, NEXT, WHAT?, YOUR, UR, YOU'RE, HOLD, LIKE, YOU, U, YOU ARE, UH UH, DONE
"NEXT":	WHAT?, UH HUH, UH UH, YOUR, HOLD, SURE, NEXT, LIKE, DONE, YOU ARE, UR, YOU'RE, U, YOU
"HOLD":	YOU ARE, U, DONE, UH UH, YOU, UR, SURE, WHAT?, YOU'RE, NEXT, HOLD, UH HUH, YOUR, LIKE
"SURE":	YOU ARE, DONE, LIKE, YOU'RE, YOU, HOLD, UH HUH, UR, SURE, U, WHAT?, NEXT, YOUR, UH UH
"LIKE":	YOU'RE, NEXT, U, UR, HOLD, DONE, UH UH, WHAT?, UH HUH, YOU, LIKE, SURE, YOU ARE, YOUR

Moduuli: Muisti

Muisti on hauras juttu, mutta niin on kaikki muukin kun pommi räjähtää, joten valppaana!



- Paina oikeaa painiketta edetäksesi moduulin seuraavaan vaiheeseen. Suorita kaikki vaiheet sammuttaaksesi moduulin.
- Painamalla väärää painiketta, moduuli palautuu vaiheeseen 1.
- Painikkeiden paikkajärjestys on vasemmalta oikealle.

Vaihe 1:

Jos näytöllä on 1, paina painiketta paikalla kaksi.

Jos näytöllä on 2, paina painiketta paikalla kaksi.

Jos näytöllä on 3, paina painiketta paikalla kolme.

Jos näytöllä on 4, paina painiketta paikalla neljä.

Vaihe 2:

Jos näytöllä on 1, paina painiketta merkillä "4".

Jos näytöllä on 2, paina samaa painiketta, kun painoit vaiheessa 1.

Jos näytöllä on 3, paina painiketta paikalla yksi.

Jos näytöllä on 4, paina samaa painiketta, kun painoit vaiheessa 1.

Vaihe 3:

Jos näytöllä on 1, paina painiketta, jolla sama merkintä kuin vaiheessa 2.

Jos näytöllä on 2, paina painiketta, jolla sama merkintä kuin vaiheessa 1.

Jos näytöllä on 3, paina painiketta paikalla kolme.

Jos näytöllä on 4, paina painiketta merkillä "4".

Vaihe 4:

Jos näytöllä on 1, paina samaa painiketta, kun painoit vaiheessa 1.

Jos näytöllä on 2, paina painiketta paikalla yksi.

Jos näytöllä on 3, paina samaa painiketta, kun painoit vaiheessa 2.

Jos näytöllä on 4, paina samaa painiketta, kun painoit vaiheessa 2.

Vaihe 5:

Jos näytöllä on 1, paina painiketta, jolla sama merkintä kuin vaiheessa 1.

Jos näytöllä on 2, paina painiketta, jolla sama merkintä kuin vaiheessa 2.

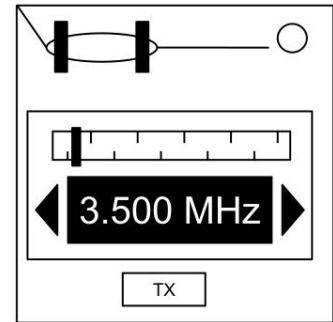
Jos näytöllä on 3, paina painiketta, jolla sama merkintä kuin vaiheessa 4.

Jos näytöllä on 4, paina painiketta, jolla sama merkintä kuin vaiheessa 3.

Moduuli: Morsekoodi

Vanhentunut laivaston viestintätapa? Mitä seuraavaksi? Ainakin se on aitoa morsekoodia, joten ole valppaana niin saatat oppia jotain.

- Tulkitse signaali vilkkuvasta valosta käyttäen alla olevaa kaaviota morsekoodista ja tavaa yksi taulukon sanoista.
- Signaali toistuu pitämällä pitkän tauon toiston välissä.
- Kun sana on tunnistettu, aseta vastaava taajuus ja paina lähetys (TX)-painiketta.



Kansainväliset morseaakkoset

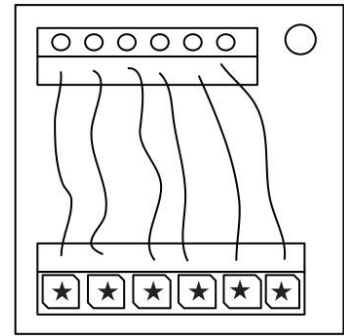
1. Pisteen pituus on yksi yksikkö.
2. Viivan pituus on kolme yksikköä.
3. Kirjaimen sisällä olevan välin pituus on yksi yksikkö.
4. Kirjainten välissä olevan välin pituus on kolme yksikköä.
5. Sanan välissä olevan välin pituus on seitsemän yksikköä.

A	● —	U	● ● —
B	— ● ● ●	V	● ● — —
C	— ● — ●	W	● — — —
D	— ● ●	X	— ● ● — —
E	●	Y	— ● — — —
F	● ● — ●	Z	— — — ● ●
G	— — ●		
H	● ● ● ●	1	● — — — —
I	● ●	2	● ● — — —
J	● — — — —	3	● ● ● — —
K	— ● — —	4	● ● ● ● —
L	● — ● ●	5	● ● ● ● ●
M	— — —	6	— ● ● ● ●
N	— — ●	7	— — — ● ●
O	— — — —	8	— — — — ● ●
P	● — — — ●	9	— — — — — ●
Q	— — — ● —	0	— — — — — —
R	● — — ●		
S	● ● ●		
T	— —		

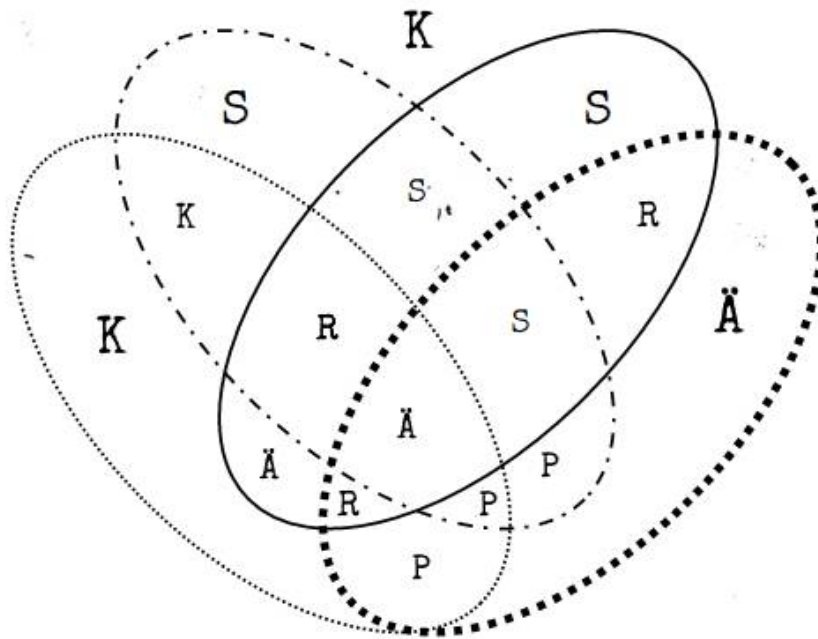
Jos sana on:	Vastaus-taajuus:
shell	3.505 MHz
halls	3.515 MHz
slick	3.522 MHz
trick	3.532 MHz
boxes	3.535 MHz
leaks	3.542 MHz
strobe	3.545 MHz
bistro	3.552 MHz
flick	3.555 MHz
bombs	3.565 MHz
break	3.572 MHz
brick	3.575 MHz
steak	3.582 MHz
sting	3.592 MHz
vector	3.595 MHz
beats	3.600 MHz

Moduuli: Monimutkaiset johdot

Nämä johdot eivät ole mitään peruskauraa. Joissakin on jopa raitoja! Tämä tekee niistä ihan erilaisia. Hyvä uutinen on se, että löysimme tiiviin tietopakettin, mitä johdoille pitäisi tehdä! Ehkä liiankin tiiviin...



- Katso jokaista johtoa: Johdon yläpuolella on LED-valo sekä alapuolella tilaa "★" merkille.
- **Jokaiselle** johto/LED-valo/merkki -yhdistelmälle, käytä alla olevaa Venn-diagrammia päättääksesi katkaisetko johdon vai et.
- Jokainen johto saattaa olla raidoitettu useammalla värillä.



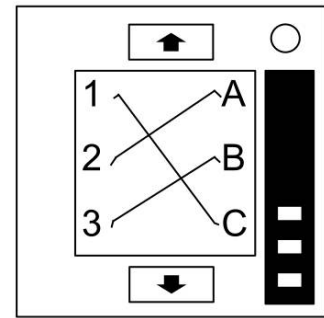
	Johdossa on punaista väriä
	Johdossa on sinistä väriä
	★ -merkki löytyy
	LED-valo palaa

Kirjain	Ohje
K	Katkaise johto
A	Älä katkaise johtoa
S	Katkaise johto, jos sarjanumeron viimeinen numero on parillinen
R	Katkaise johto, jos pommissa on rinnakkaisportti
P	Katkaise johto, jos pommissa on kaksi tai useampi paristo

Paristojen tunnistusta varten katso Liite B.
Liittimien tunnistusta varten katso Liite C.

Johtosekvenssit

Vaikea sanoa miten tämä mekanismi toimii. Insinööritaito on todella vakuuttavaa, mutta täytyy olla helpompikin tapa käsitellä yhdeksää johtoa.



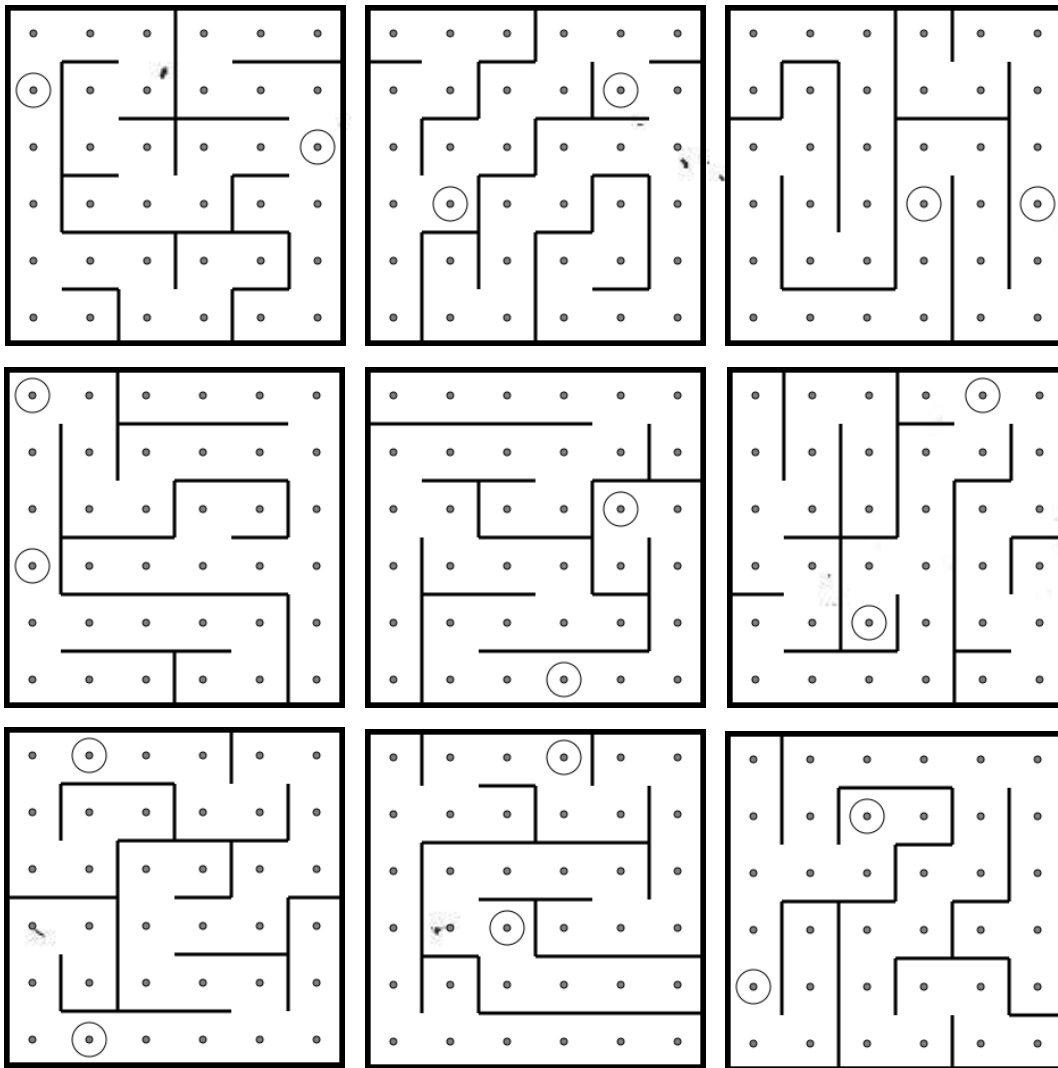
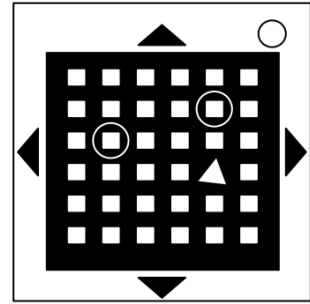
- Tämän moduulin sisässä on useita paneeleita, joissa on johtoja, mutta ainoastaan yksi paneeli on esillä kerrallaan. Vaihda paneelista seuraavaan käyttämällä alas-nappia ja edelliseen ylös-nappia.
- Älä vaihda seuraavaan paneeliin ennen kuin olet varma siitä, että olet leikannut kaikki tarvittavat johdot nykyisestä paneelista.
- Katkaise johdot alla olevan taulukon mukaisesti. Johtohavainnot lasketaan yhteen kaikista paneeleista kumulatiivisesti.

Punainen johto		Sininen johto		Musta johto	
Havainto	Katkaise jos liitetty:	Havainto	Katkaise jos liitetty:	Havainto	Katkaise jos liitetty:
Ensimmäinen punainen johto	C	Ensimmäinen sininen johto	B	Ensimmäinen musta johto	A, B tai C
Toinen punainen johto	B	Toinen sininen johto	A tai C	Toinen musta johto	A tai C
Kolmas punainen johto	A	Kolmas sininen johto	B	Kolmas musta johto	B
Neljäs punainen johto	A tai C	Neljäs sininen johto	A	Neljäs musta johto	A tai C
Viides punainen johto	B	Viides sininen johto	B	Viides musta johto	B
Kuudes punainen johto	A tai C	Kuudes sininen johto	B tai C	Kuudes musta johto	B tai C
Seitsemäs punainen johto	A, B tai C	Seitsemäs sininen johto	C	Seitsemäs musta johto	A tai B
Kahdeksas punainen johto	A tai B	Kahdeksas sininen johto	A tai C	Kahdeksas musta johto	C
Yhdeksäs punainen johto	B	Yhdeksäs sininen johto	A	Yhdeksäs musta johto	C

Moduuli: Sokkelo

Tämä näyttää jonkinlaiselta sokkelolta, luultavasti kopioitu jostain lasten puuhakirjasta.

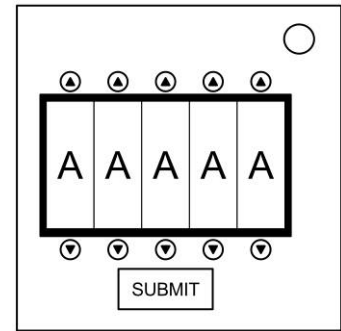
- Etsi sokkelosta kaaviota vastaavat ympyrät.
- Purkajan täytyy suunnistaa valkoinen valo punaiseen kolmioon käyttäen nuolipainikkeita.
- **Varoitus:** Älä ylitä sokkeloon merkittyjä viivoja. Nämä viivat ovat näkymättömiä moduulin näytöllä.



Moduuli: Salasanat

*Onneksi tämä salasana ei täytä hallituksen tietoturva vaatimuksia:
22 merkkiä, sekalainen kirjainkoko, numeroita satunnaisjärjestyksessä
ilman yli 3 merkkiä pitkiä palindromeja.*

- Kirjainten yllä ja alla olevat painikkeet pyörittävät kyseisen kohdan kirjainvaihtoehtoja.
- Vain yksi taulukossa oleva salasana käy moduulin kirjainyhdistelmäksi.
- Paina "Submit"-painiketta, kun oikea sana on valittuna.



about	after	again	below	could
every	first	found	great	house
large	learn	never	other	place
plant	point	right	small	sound
spell	still	study	their	there
these	thing	think	three	water
where	which	world	would	write

Osa 2: Vaativat Moduulit

Vaativia moduuleja ei pysty sammuttamaan, mutta ne asettavat toistuvan uhan

Vaativat moduulit voidaan tunnistaa pienestä kaksinumeroisesta laskurista ylhäällä keskellä. Nämä saattavat aktivoitua pommia käsitellessä. Kerran aktivoituttuaan vaativia moduuleja pitää toistuvasti tarkistaa ennen kuin niiden ajastimet laukaisevat virheen pommissa.

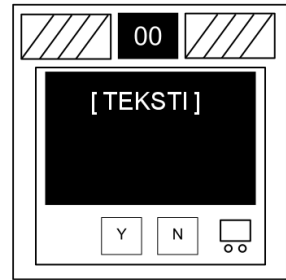
Pysy valppaana: Vaativat moduulit voivat uudelleenaktivoitua koska tahansa.

00

Vaativa moduuli: Paineen poisto

Hakkerointi on raskasta työtä! Tai ainakin yleensä on. Tämän homman voisi hoitaa yksinkertainen juoppolintu painamalla samaa painiketta uudestaan ja uudestaan.

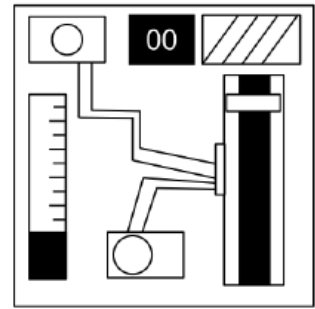
- Vastaa tietokoneen kehoitteisiin painamalla "Y" - "Yes" tai "N" - "No".



Vaativa moduuli: Kondensaattorin purkautuminen

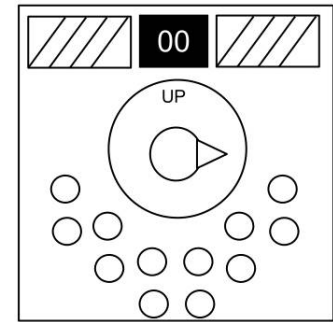
Veikkaan, että tämän tarkoitus on vain viedä huomiosi, koska muuten laite on vain keho sähköviritelmä.

- Pura jännite kondensaattorista pitämällä vipua alhaalla ennen kuin se ylikuormittuu.



Vaativa moduuli: Nupit

Tarpeettoman monimutkainen ja loputtoman vaativa. Kuvittele, jos vastaavaa taitoa käytettäisiin johonkin hyödylliseen.



- Nuppia voidaan kääntää neljään eri asentoon.
- Nupin täytyy olla oikeassa asennossa kun moduulin laskuri näyttää nolaa.
- Oikea asento määritellään 12 LED-valon päällä/pois -asetuksista.
- Nupin asennot ovat suhteellisia "UP" (ylös) merkintään, joka saattaa myös kääntyä.

LED asetukset

Nuppi ylös:

		X		X	X
X	X	X	X		X

X		X		X	
	X	X		X	X

Nuppi alas:

	X	X			X
X	X	X	X		X

X		X		X	
	X				X

Nuppi vasemmalle:

				X	
X			X	X	X

				X	
			X	X	

Nuppi oikealle:

X		X	X	X	X
X	X	X		X	

X		X	X		
X	X	X		X	

X = LED valo palaa

Liite A: Merkkivalojen tunnistus

Merkkivaloja voidaan havaita pommin rungon sivuilla.





Yleiset merkkivalot

- SND
- CLR
- CAR
- IND
- FRQ
- SIG
- NSA
- MSA
- TRN
- BOB
- FRK

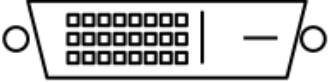
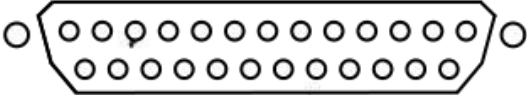


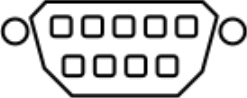

Liite B: Pariston tunnistus

Yleiset paristotyypit voidaan havaita koteloitta pommin rungon sivuilla.

Paristo	Tyyppi
	AA
	D

Liite C: Liittimen tunnitus

Digitaalisia ja analogisia liittämiä voidaan havaita pommin rungon sivuilla.

Liitin	Nimi
	DVI-D
	Rinnakkaisportti
	PS/2
	RJ-45
	Sarjaportti
	Stereo RCA